

# REGULAMENTO 5º TORNEIO DOS BANCARIOS FIFA 2022

## CARACTERIZAÇÃO DO CAMPEONATO

### 5º TORNEIO DOS BANCARIOS FIFA 22 PARA O CONSOLE PLAYSTATION 4

#### 1. SOBRE O TORNEIO

O Torneio tem como objetivo criar interatividade entre os associados do Sindicato dos Bancários, onde disputarão Torneio de FIFA 22 pelo vídeo Game Playstation 4 Participarão da disputa 16 ou mais jogadores na modalidade fase de grupos e mata mata. A modalidade de disputa poderá sofrer alterações caso haja alterações no número de competidores.

**Importante:** A inscrição neste Torneio implica automaticamente na sessão de direito de uso de imagem dos competidores que enviarão imagens para criação de banners de confronto ao Sindicato dos Bancários e à Campeonato Gamer para divulgação do evento.

TODO competidor deverá enviar foto para confecção dos BANNERS das GRANDES FINAIS. O formato da foto será informado pela Administração do Campeonato próximo da data do evento.

#### 2. SOBRE O FORMATO DO TORNEIO

- Os jogos acontecerão no FORMATO fase de grupos, sendo 16 ou mais competidores que disputam entre si e os 2 melhores de cada grupo avançam para a próxima fase.
- TODOS os jogos serão disputados no modo de IDA, não havendo jogos de IDA e VOLTA.
- Na fase de GRUPOS, os jogadores de cada grupo se enfrentam e os 2 que somarem mais pontos classificam-se para a fase mata-mata (Eliminatória Simples) para a próxima fase, e nesta fase caso o jogo termine empatado cada jogador somará APENAS 1 ponto;
- A partir das OITAVAS de Final (No segundo dia de competição), os jogos serão transmitidos pelo Canal do Youtube e Facebook do Sindicato, com narração em tempo real, nessa fase será apenas uma transmissão durante a rodada das oitavas e outra na rodada das quartas de final. Já na SEMIFINAL e FINAL, TODOS os jogos serão transmitidos.
- Para que a transmissão ocorra com sucesso, um dos jogadores sorteados para ter a partida transmitida deverá enviar o link de transmissão para a equipe da Campeonato Gamer, e a partir disso, a equipe da Campeonato Gamer captará o sinal e retransmitirá com narração ao VIVO para os canais acima citados.

#### 3. PREMIAÇÃO:

- 1º Lugar – Voucher de loja (1.000 Reais + Troféu )
- 2º Lugar – Voucher de loja (500 Reais + Troféu )
- 3º Lugar - Voucher de loja (150 Reais + Troféu)

O VOUCHER PODE SER TROCADO NAS SEGUINTE LOJAS (ONLINE )

[WWW.CASASBAHIA.COM.BR](http://WWW.CASASBAHIA.COM.BR)

[WWW.EXTRA.COM.BR](http://WWW.EXTRA.COM.BR)

[WWW.PONTOFRIO.COM.BR](http://WWW.PONTOFRIO.COM.BR)

#### 4. INSCRIÇÕES

- **Período de inscrições:** 30/03 A 25/04
- **Número mínimo de participantes PS4:** 16
- **Número máximo de participantes PS4:** 40
- **Taxa de Inscrição:** Gratuita para sócios do sindicato e dependentes
- **Requerido:** Jogo FIFA 22, Consoles (Playstation 4), internet acima de 20 MB.
- **Obrigações:** Todo competidor que estiver disputando deverá estar conectado online pelo seu console 15 minutos antes do início do campeonato.
- **Procedimento de inscrição:** Efetue sua inscrição através do portal do Sindicato dos Bancários - <https://spbancarios.com.br/LAZER>

#### 5. JOGOS FASE DE GRUPOS E MATA MATA

##### 5.1. CONFIGURAÇÕES DAS PARTIDAS

- **Modalidade de disputa:** Defesa Tática
- **Tempo de Partida:** 6 minutos (Pontos Corridos), 6 minutos (Fase Mata Mata)
- **Modalidade de fases:** Composto de 2 fases Online, sendo a primeira delas de fase grupos, fase mata mata. Na fase de grupos 2 (dois) competidores se classificam por grupo, sendo 4 competidores por grupo. Na primeira fase os competidores jogarão apenas jogos de IDA com TODOS do seu grupo, classificando os 2 melhores de grupo que avançarão pra próxima fase.
  - Nas Oitavas de Final, Quartas de Final, Semi Final e Final os competidores disputarão de forma mata mata, e o vencedor avançará pra próxima fase.
- **Critérios de desempate na fase pontos corridos:** 1º numero de vitórias, 2º saldo de gols, 3º gols pró
- **Critérios de desempate na fase mata mata:** Em caso de empate na fase mata-mata deve-se fazer uma nova partida. Caso ainda siga empatado então uma nova partida deve ser iniciado com golden gol ou gol de ouro.
- **Escolha de times:** Times Livres (clubes e seleções)
- **Formação personalizada:** Não permitida
- **Tática personalizada:** Permitida
- **Tipo de Defesa:** Tática

##### 5.2. WO

- O competidor terá 15 minutos de tolerância de atraso para estar online, caso ultrapasse esse limite a equipe da Campeonato Gamer / Sindicato dos Bancários analisará e aplicará WO.

##### 5.3. PENALIDADE POR WO

- O Competidor que tomar 2 WOs ou mais não poderá se inscrever no próximo campeonato.

#### 6. DATAS / CALENDÁRIO

- 30/04/2022 - Fase de Grupos, com início às 13h e previsão de término às 17h.
- 07/05/2022 – Grandes Finais com início às 13h e previsão de término às 17h.
- 07/05/2022 – Transmissão com Narração Profissional para o canal do Youtube ou Facebook do Sindicato com a partir das oitavas de Final, sendo transmitido 1 jogo por rodada
- 07/05/2022 - A Partir da Semifinal, transmissão de TODOS os jogos.

#### 7. LOCAL DO EVENTO

- Todos os competidores jogarão da sua casa ou de qualquer lugar que escolherem, desde que tenham acesso à internet com velocidade acima de 20 MB.

## **8. REGRAS GERAIS**

- Os jogos deverão ser realizados no modo Amistoso.  
Os controles são de responsabilidade de cada jogador.
  - Caso o controle apresente defeito o jogador deverá pausar o jogo e comunicar a Campeonato Gamer. Se o competidor jogar com o controle defeituoso o resultado final será válido.
  - Os jogadores poderão jogar com times ou seleções, e os mesmos podem ser repetidos.  
Utilizar "pause" somente quando a bola estiver parada ou nas mãos do goleiro. Escanteio, lateral, tiro de meta, falta são exemplos de bola parada (permitido por jogo 3 pausas apenas).
- Cada jogo será iniciado na hora determinada pelo torneio, com tolerância de 10 minutos. Os competidores que não estiverem no horário do jogo e fora da tolerância serão desclassificados.  
Os competidores terão 2 minutos para realizar as configurações de controles, táticas, formação e iniciar o jogo imediatamente.
- Caso o jogo seja interrompido, é de responsabilidade do jogador comunicar a Campeonato Gamer para que seja restabelecido.

## **9. AGENDAMENTO DE PARTIDAS**

- A equipe da campeonato Gamer criará grupos de whatsapp relacionados aos grupos do Campeonato e através dele gerenciará o momento que os jogadores iniciarão suas partidas.

## **10. LANÇAMENTO DE RESULTADOS**

- Neste campeonato lançamento de resultados será feito EXCLUSIVAMENTE pelo administrador. Ao finalizar o jogo, tire o print e se possível grave um pequeno vídeo com resultado do jogo e envie para o administrador do Campeonato, que prontamente postará o resultado do jogo no site. Sempre guarde um print do resultado do jogo, pois caso seu adversário diga que está incorreto ele poderá ser usado como evidência. Vale lembrar que em caso de fraudes com resultados o jogador será banido e não poderá jogar mais campeonatos.

## **11. LAG/DELAY**

- Em caso de lag ou delay durante a partida, o jogador deverá sair do jogo e avisar seu adversário via Whatsapp que não tem condições de jogar daquela forma, após isso notificar a administração da Gcup Brasil.
  - Ao continuar no jogo com lag ou delay você concorda com as condições do jogo e tal reclamação será desconsiderada.
  - Em caso de goleada, os gols não serão desconsiderados por causa do lag, somente serão desconsiderados gols onde claramente o lag prejudicou a jogada, fato que deverá ser comprovado com vídeo do jogo.

## **12. QUEDA DE CONEXÃO**

- Em caso de queda de conexão no jogo Online, realizar nova partida com o tempo que falta e somar os resultados. Lembrando que o jogo deverá voltar nas mesmas condições de quando o jogo foi interrompido (cartões amarelos, vermelhos, etc), e não será permitindo troca de equipments para jogar o tempo restante.- Caso ocorrer a queda de conexão do seu adversário em perigo de gol a seu favor (fato que deverá ser comprovado através de vídeo) será analisado pela administração e provavelmente concedido gol. Caso não seja apresentado vídeo, nossa equipe desconsiderará tal reclamação.

## **13. RAGE QUIT**

- Rage quit é expressamente proibido mesmo que esteja tomando a famosa goleada. Abandonar a partida ou rage quit além do jogador ser advertido, será adicionados 3 gols além do placar que a partida já tinha. Vale lembrar que Rage Quit é diferente de queda de conexão.

## **14. ADVERTÊNCIAS**

- Caso seja identificado que o jogador iniciou a partida com elenco editado (Ex: Messi no Real Madrid, etc) e que tal fato comprove a intenção de se beneficiar, o jogador que cometeu a infração será banido do campeonato sem direito a ressarcimento do valor da inscrição.  
Comportamento anti-jogo (Ex: tocar a bola no campo de defesa sem reação de ataque por várias vezes) levará advertência e poderá ter o jogo anulado após análise da administração. Em caso de duas advertências o jogador será banido do campeonato sem direito a ressarcimento do valor da inscrição. Já na fase eliminatória, especialmente na FINAL, o jogador será banido do Gcup Brasil, não podendo mais participar dessa ou de outras competições da Campeonato Gamer.
- A conduta de substituir um jogador inscrito por outro membro da mesma equipe ou outra pessoa que não seja ela mesma, é considerada conduta antidesportiva e passível de penalidade como eliminação do campeonato em curso, assim como o jogador que for identificado jogando com duas contas diferentes no mesmo campeonato, caracterizados como "fake".
- Combinação de resultados de partidas entre jogadores do mesmo grupo que forem comprovadas acarretará em desclassificação dos jogadores envolvidos, sem direito a ressarcimento do valor da inscrição.
- Caso não haja evidências a acusação será desconsiderada;
- Apenas saia da partida se realmente tiver a gravação do jogo;
- Aconselhamos a gravar todas as partidas, caso seu console não ofereça tal recurso, utilize aparelho celular;

\*Toda denúncia deverá ter evidências de forma que a administração da Campeonato Gamer possa julgar. **Caso não haja evidências as denúncias serão desconsideradas.**

## 15. INTERRUPÇÕES

- Se o jogo for interrompido intencionalmente pelo competidor, ele poderá ser desclassificado.
- Se o jogo for interrompido por algum erro do jogo, queda de energia, o jogo será reiniciado do ponto onde parou, seguindo as mesmas condições de jogo, cartões amarelos, vermelhos, etc.

## 16. COMPORTAMENTO DO COMPETIDOR

- É expressamente proibido o uso de linguagem vulgar quando estiver dentro da área do torneio, assim como desafios, ironias, gestos e afins ao adversário. Tal conduta poderá gerar penalidade e conseqüentemente desclassificação, sem direito a ressarcimento do valor de inscrição.  
Uso de drogas é terminantemente proibido durante o evento.  
Os competidores não poderão estar sob influência de drogas ou álcool enquanto estiverem participando.
- Qualquer jogador que violar os termos acima poderá ser desqualificado.

## 17. CHAVEAMENTO

- ☑ O algoritmo pega todos os jogadores que avançou para o mata mata e cria uma única lista, baseado nas pontuações, independente do grupo. E dentro dessa lista ele montando os jogos dos melhores contra os piores, a metade de cima, contra a metade de baixo.

## 18. ENTREGA DAS PREMIAÇÕES

- As premiações serão entregues ao primeiro, segundo e terceiro lugar no final do Campeonato pela equipe do Sindicato dos Bancários de São Paulo, Osasco e Região

## 19. CASOS OMISSOS

- A Campeonato Gamer reserva o direito de realizar modificações operacionais no campeonato com a finalidade de viabilizá-lo, tais como: modificação da quantidade de participantes por chave, mudanças em datas de realização de etapas do campeonato, entre outros.
- Os casos omissos serão deliberados pelos administradores do campeonato.